

Bewertungstabelle Kanu-Freestyle SCHÜLER

Name	Ausführung/ Richtung	Punktzahl	Beschreibung	Anmerkung
Paddelwurf	nach oben	1	Das Paddel wird mit beiden Händen nach oben geworfen.	
Helikopter	nach oben	3	Das Paddel wird horizontal oberhalb des Kopfes um mindestens 360° gedreht	
Eskimorolle	rechts/links	3	Bogenschlagrolle	Es zählt nur die am höchsten bewertete Rolle.
Flatwater Shuvit	rechts/links	5	Zwei aufeinanderfolgende 180° Drehungen des Bootes in einem vertikalen Winkel zwischen 0° und 45°, beginnend aus dem Vorwärtssurf in den Rückwärtssurf und ohne Pause zurück in den Vorwärtssurf. Die 2. Drehung muss in die entgegengesetzte Richtung der 1. erfolgen. Während der gesamten Figur darf das Paddel nur einmal eingesetzt werden	
Flatwater Spin	rechts/links	5	Eine 360° Drehung bei der das Boot einen vertikalen Winkel von 0° -45° nicht überschreiten darf.	
Flatwater Felix	rechts/links	20	Eine 360° Drehung, wobei wenigstens 180° mit Boot kieloben durchgeführt werden müssen.	
Handrolle	rechts/links	10	Rolle ohne Paddel	Es zählt nur die am höchsten bewertete Rolle.
Backdeckroll		10	Rolle, bei der das Paddel über das Bootsheck geführt wird	
Backdeckroll (air)	rechts/links	20	Rolle, bei der das Paddel über das Bootsheck geführt wird. Dabei ist das Gesicht während der gesamten Ausführung über Wasser.	
Ender	eine Richtun	5	Die Spitze des Bootes wird in der Walze soweit unter Wasser gedrückt, dass das Boot einen vertikalen Winkel von mindestens 80° hat.	
Hecksquirt	rechts/links	20	In einer Kehrwasserverschneidung wird das Heck unterschritten, so dass das Boot einen vertikalen Winkel von mindestens 80° aufweist. Dabei muss sich das Boot horizontal um mindestens 90° drehen.	

Shuvit	rechts/links	15	Zwei aufeinanderfolgende 180° Drehungen des Bootes in einem vertikalen Winkel zwischen 0° und 45°, beginnend aus dem Vorwärtssurf in den Rückwärtssurf und ohne Pause zurück in den Vorwärtssurf. Die 2. Drehung muss in die entgegengesetzte Richtung der 1. erfolgen. Während der gesamten Figur darf das Paddel nur einmal eingesetzt werden	
Spin	rechts/links	20	Eine 360° Drehung bei der das Boot einen vertikalen Winkel von 0° -45° nicht überschreiten darf.	
Roundhouse	rechts/links	25	180° Drehung, die vom Schaum und dem Vorwärtssurf aus im grünen Wasser über die vordere Bootsspitze gedreht und im Rückwärtssurf gelandet wird. Der vertikale Winkel muss zwischen 0° und 45° liegen.	
Felix	rechts/links	40	Eine 360° Drehung, wobei wenigstens 180° mit Boot kieloben durchgeführt werden müssen.	

Altersbonus

Altersklasse	Bonus
U14	0
U13	2
U12	4
U11	6
U10	8